

BOARDING PASS



CASULA/MASSIMO MR

DATE

17AUG2023

FROM

HONOLULU (OAHU ISLAND)

TO

TOKYO (NARITA)

DEP TIME

13:00

ECONOMY CLASS



FLIGHT	GATE/TERMINAL	BOARDING TIME	SEAT/GROUP
NH 0181	- /2	12:20	64C /GROUP5

API

ETKT

22024909552401

067

Nota: Verifica le informazioni più recenti sui gate d'imbarco e sugli orari all'aeroporto di partenza.

[Informazioni su un volo operato da ANA]



[Se si registra il bagaglio]

Ti preghiamo di arrivare al banco del check-in almeno un'ora prima dell'orario di partenza.

Se hai una coincidenza da un volo nazionale in Giappone a un volo internazionale, ti preghiamo di arrivare al banco del check-in per voli nazionali almeno 30 minuti prima dell'orario di partenza del volo nazionale.



[Imbarco]

Ti preghiamo di arrivare al gate almeno 10 minuti prima dell'orario di partenza. I passeggeri che non arrivano al gate entro tale orario potrebbero non riuscire a salire a bordo.

Durante l'imbarco su un volo nazionale in Giappone, devi superare i controlli di sicurezza dell'aeroporto almeno 20 minuti prima dell'orario di partenza.



[Documenti di viaggio necessari]

I passeggeri devono essere in possesso di documenti validi, che comprendono passaporto, visto e altri documenti di viaggio in corso di validità. I documenti di viaggio saranno controllati al banco del check-in e al gate d'imbarco.

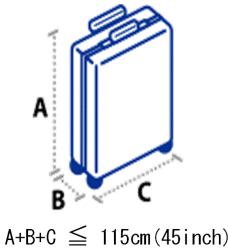


[Bagaglio a mano]

Per i voli internazionali, ogni passeggero può portare a bordo un bagaglio a mano in aggiunta a un oggetto personale.

Il bagaglio a mano deve avere un peso massimo di 10 kg e rientrare nelle seguenti dimensioni: 55 x 40 x 25 cm (le dimensioni lineari totali non possono superare 115 cm).

Le restrizioni sulle dimensioni possono variare a seconda del tipo di aeromobile con cui viene operato il volo.



Nota: Le linee guida per il check-in possono variare per i voli in code-sharing. Per i dettagli, contatta direttamente il vettore che opera il volo.

For staff use

CASULA/MASSIMO MR

NH 0181 17AUG2023

ETKT 22024909552401

SEAT

64C

SEC

067

